

L'AUTHENTIQUE

PAINTS & INTERIOR

Zijdeglans lak waterbasis

Reeds geschilderd hout

Zorg met lakken altijd voor een goed geventileerde en verwarmde ruimte. De ideale temperatuur om te lakken is 20°C. Lak niet in de volle zon of een ruimte die te koud of te vochtig is. Dek vloeren en omringende meubels af met afdekfolie. Plak eventuele omringende oppervlakten af met daarvoor bestemde afplaktape. Het oppervlak dient schoon, droog en vetvrij te zijn. Zijdeglans Lak WV is geschikt voor houtwerk binnen. Gebruik een geschikte lakroller voor een strak resultaat.

Benodigdheden:

- Afdekfolie
- Afplaktape
- Emmer met water en een doekje
- Beschermende kleding
- St Marc of een ander ontvettingsmiddel
- Ontstoffer
- Verfbak
- Lakroller
- Roerstok
- Acrylkwast
- Schuurpapier
- Zijdeglans lak WV op kleur

1. Dek alle omringende oppervlakten af met afdekfolie
2. Plak eventuele omringende oppervlakten af met daarvoor bestemde afplaktape
3. Stof het oppervlak af
4. Ontvet het oppervlak met St. Marc of een ander geschikt ontvettingsmiddel
5. Spoel het oppervlak na met schoon water en laat het goed drogen
6. Schuur het oppervlak en steek loszittende deeltjes af
7. Komt er kaal hout tevoorschijn? Lak deze delen dan af met een grondlak WV. Komt er geen kaal hout tevoorschijn? Ga dan verder met stap 13
8. Schuur na droging de grondlak licht.
9. Stof het oppervlak af
10. Vul eventuele gaatjes met een geschikte vuller
11. Schuur dit na droging glad
12. Ontstof het oppervlak
13. Lak het oppervlak met de Zijdeglans Lak WV. Zet de randen aan met een lak kwast en zet de grote oppervlakten op met een lakroller. Laat de Zijdeglans Lak WV voldoende drogen, raadpleeg het etiket of de handleiding.
14. Verwijder spetters meteen met een doekje met water
15. Schuur het oppervlak nogmaals licht
16. Ontstof het oppervlak
17. Lak het oppervlak met de Zijdeglans Lak WV. Zet de randen aan met een lak kwast en zet de grote oppervlakten op met een lakroller. Laat de Zijdeglans Lak voldoende uitharden voordat het oppervlak gepoetst kan worden.